

INOVASI dan TEKNOLOGI DALAM PENDIDIKAN

A182702@siswa.ukm.edu.my



DOMAIN DALAM TEKNOLOGI PENDIDIKAN

DESIGN (REKA BENTUK)

1. Memilih Reka Bentuk Pengajaran
2. Memanipulasikan Maklumat
3. Strategi Pengajaran Yang Spesifik
4. Mementingkan Ciri-Ciri Pelajar

DEVELOPMENT (PEMBANGUNAN)

Merancang maklumat yang ingin disampaikan → Merangka strategi Pengajaran → Memilih bahan yang akan digunakan

UTILIZATION (PENGGUNAAN)

- Menyesuaikan pembelajaran dengan aktiviti dan bahan pengajaran.
- Memberi bimbingan

PENILAIAN

1. FORMATIF
2. SUMATIF

Penilaian hendaklah dibuat secara berterusan.